

# UDDI-REST : Applications réparties

Nicolas Ferry  
Stéphane Lavirotte  
Jean Yves Tigli

D'après les cours de :  
Jenny Benois-Pineau, LABRI  
Didier Donsez, LIG

D'après le livre :  
Services Web avec J2EE et .NET – Libero  
Maesano, Christian Bernard, Xavier Le Galles



# REST

*Reposant, Paisible*

## ✓ REpresentational State Transfer

- Terme introduit par Roy Fielding dans sa thèse en 2000
- REST n'est pas un protocole ou un format
- C'est une manière de construire une application pour les systèmes distribués (style architectural)



## ✓ Architecture Orientée Ressource

- Toute information qui peut être nommée est une ressource
- Une ressource est identifiée par un identificateur (URI)



# REST n'est pas un Standard

- ✓ **REST n'est pas un standard**
  - Pas de recommandation du W3C
  - Pas de toolkit éditée par Microsoft, IBM ou Sun
  - Mais utilise des standards: HTTP, URL, XML, HTML, MIME, ...
- ✓ **REST est un style d'architecture**
  - C'est un design pattern pour l'implémentation d'un système
  - Principes:
    - Les requêtes sont client-serveur
    - Les requêtes sont stateless (sans état)
    - Les clients accèdent à des ressources nommées: une ressource est représentée par une URL.
    - Les clients et serveurs adhèrent à une interface uniforme: toutes les ressources sont accédées via une interface générique: les méthodes HTTP

# URI et Méthodes HTTP

- ✓ Chaque URI identifie une ressource
  - `http://api.domain.com/users/hugo`
- ✓ Une URI ne contient pas de verbe !
- ✓ Une même URI peut être appelée avec différentes méthodes HTTP

- ✓ GET `http://api.domain.com/users` → Récupère les utilisateurs
- ✓ POST `http://api.domain.com/users` → Créé un nouvel utilisateur
- ✓ PUT `http://api.domain.com/users/hugo` → Modifie hugo
- ✓ DELETE `http://api.domain.com/users/hugo` → Supprime hugo

Tiré de : <http://2010.rml.info/IMG/pdf/1-rml-2010-07-06.pdf>

# Avantages de REST

## ✓ Avantages:

- Application est plus simple à entretenir: les liens sont mieux structurés (les liens sont le moteur de l'état de l'application)
- Absence de gestion d'état du client sur le serveur:
  - moindre consommation mémoire
  - plus de simplicité (capacité à répondre à plus de requêtes)
  - possibilité de répartir les requêtes (*load balancing*)
    - Meilleure évolutivité et tolérance aux pannes
- Utilisation des caractéristiques d'HTTP
  - SOAP ne pré-suppose pas de protocole même s'il utilise la plupart du temps HTTP (redites entre SOAP et HTTP)
- Utilisation des URI pour représenter (nommer) des ressources
  - Possibilité de mise en cache très facilement

# Inconvénients de REST

## ✓ Inconvénients:

- Le client doit conserver toutes les données nécessaires pour le bon déroulement d'une requête
  - **Consommation de la bande passante plus importante**
- L'utilisation d'un formulaire HTML envoyant ses données avec une méthode comme DELETE en général pas compris
  - **on émule ce comportement avec un champ caché qui transmettra le type de méthode d'envoi des données à l'application**



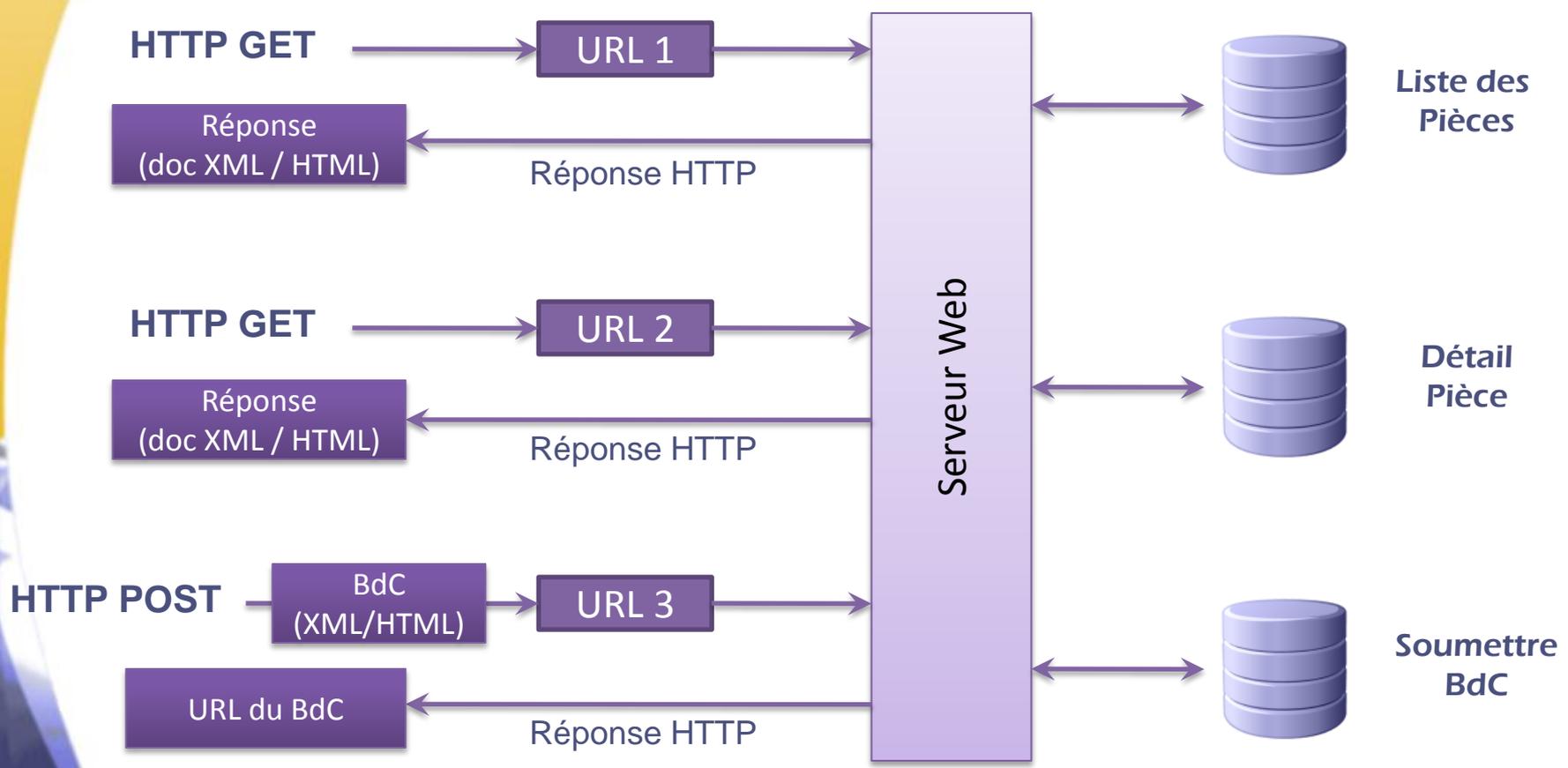
# Comparaison de REST vs SOAP

Par l'exemple

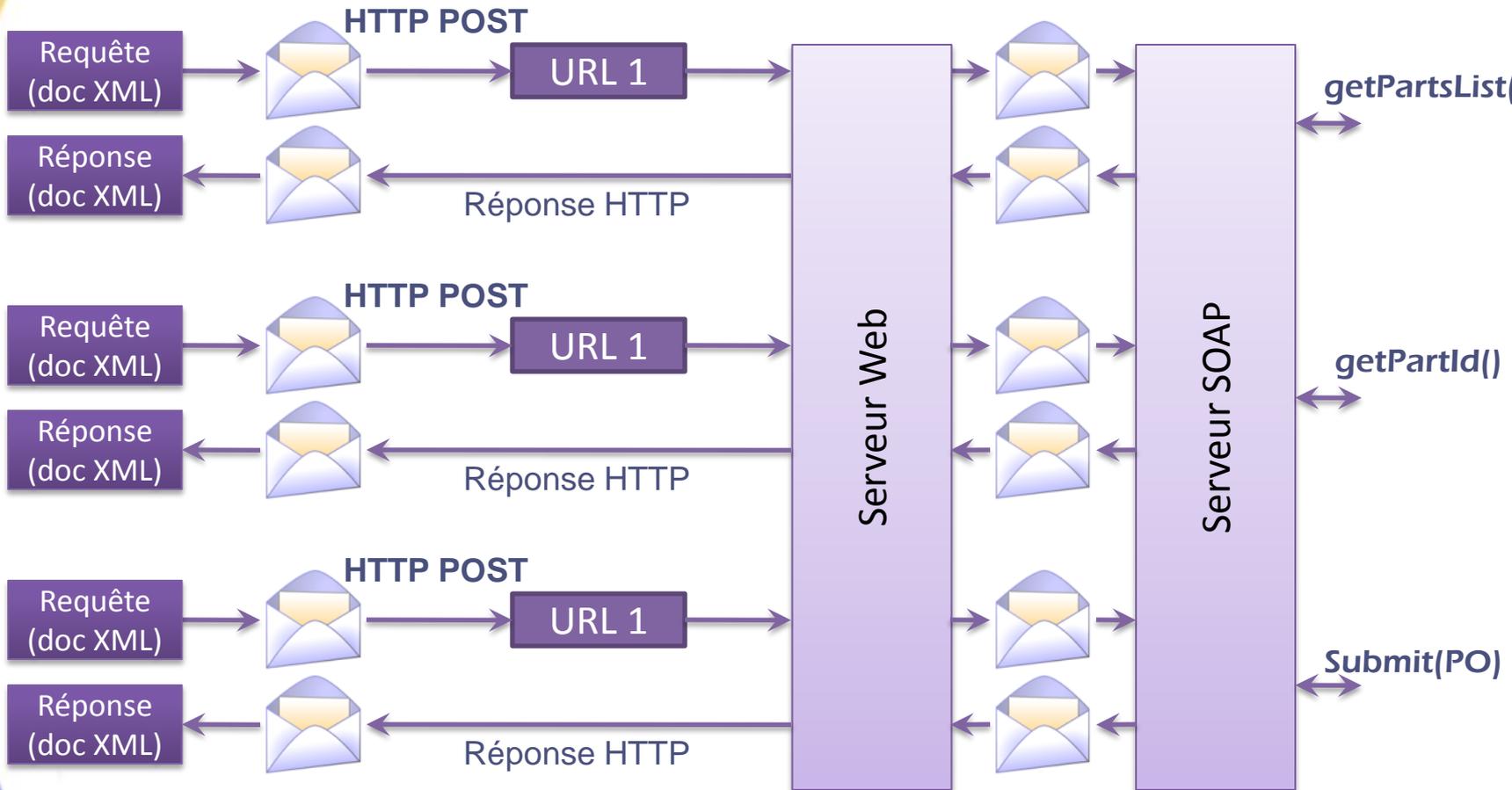
# Comprendre REST par l'Exemple

- ✓ **Ce type d'architecture se comprend mieux par l'exemple**
- ✓ **Exemple d'un Entrepôt de Pièces Détachées**
  - Services Web accessibles pour les clients
    - Obtenir la liste des pièces détachées
    - Obtenir des informations détaillées sur une pièce donnée
    - Soumettre un bon de commande
- ✓ **Nous allons étudier la mise en œuvre de cet exemple**
  - Via REST
  - Via SOAP

# Représentation REST

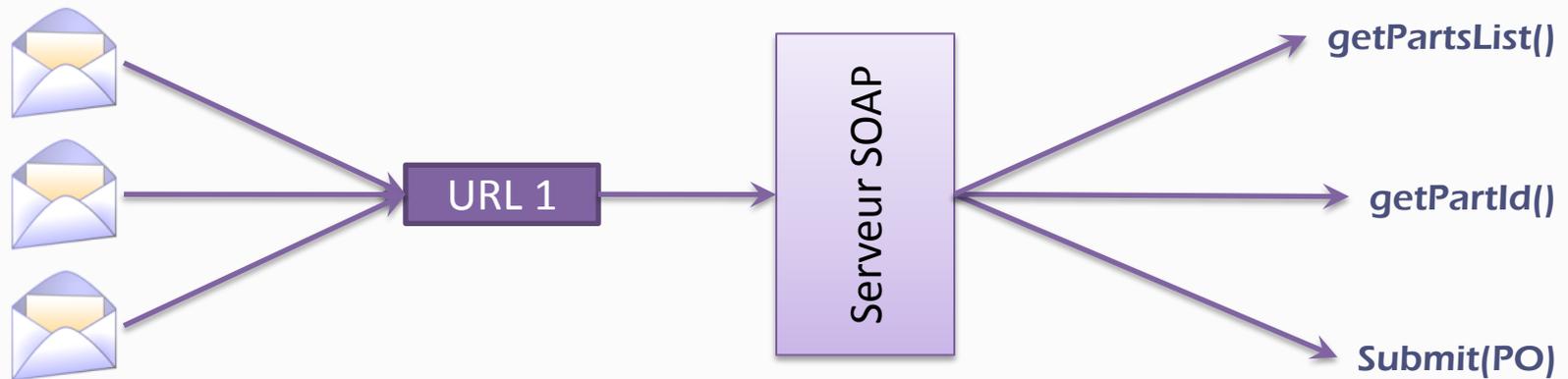


# Représentation SOAP



# Implémentation du WS avec SOAP

- ✓ Même si ce n'est pas une obligation, en SOAP, forme de tunneling sur la même URL



- ✓ Exemple de message SOAP:

```

<?xml version="1.0"?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <p:getPartsList xmlns:p="http://www.parts-depot.com"/>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
  
```

# Données Retournées en REST

## ✓ Exemple de réponse :

```
<?xml version="1.0"?>
<p:Parts xmlns:p="http://www.parts-depot.com"
  xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.parts-depot.comhttp://www.parts-
  depot.com/parts.xsd">
  <Part id="00345" xlink:href="http://www.parts-depot.com/parts/00345"/>
  <Part id="00346" xlink:href="http://www.parts-depot.com/parts/00346"/>
  <Part id="00347" xlink:href="http://www.parts-depot.com/parts/00347"/>
  <Part id="00348" xlink:href="http://www.parts-depot.com/parts/00348"/>
</p:Parts>
```

- ✓ On notera que chaque pièce de la liste a une URL qui permet d'y accéder. C'est un élément clé de REST

# Données Retournées en SOAP

## ✓ Exemple de réponse:

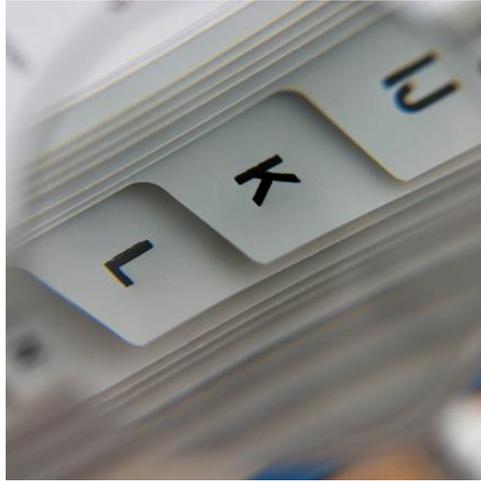
```
<?xml version="1.0"?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <p:getPartsListResponse xmlns:p="http://www.parts-depot.com">
      <Parts>
        <Part-ID>00345</Part-ID>
        <Part-ID>00346</Part-ID>
        <Part-ID>00347</Part-ID>
        <Part-ID>00348</Part-ID>
      </Parts>
    </p:getPartsListResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

## ✓ Absence de lien vers les pièces retournées

- A noter que les infos retournées pourraient pointer vers un service REST-ful

# REST vs SOAP ou XML-RPC

- ✓ **SOAP et XML-RPC**
  - Se basent sur des méthodes (appels de méthodes à distance)
- ✓ **REST**
  - Se base sur les ressources existantes et l'échange de leur valeur via une URL qui la nomme
- ✓ **De nombreux autres points de comparaison:**
  - Serveurs Proxy (Web intermédiaires)
  - Etat de transition dans une application cliente
  - Cache (i.e., performance)
  - Evolution du Web (Web sémantique)
  - Interface générique (versus interface custom)
  - Interopérabilité
  - ...



# **UDDI**

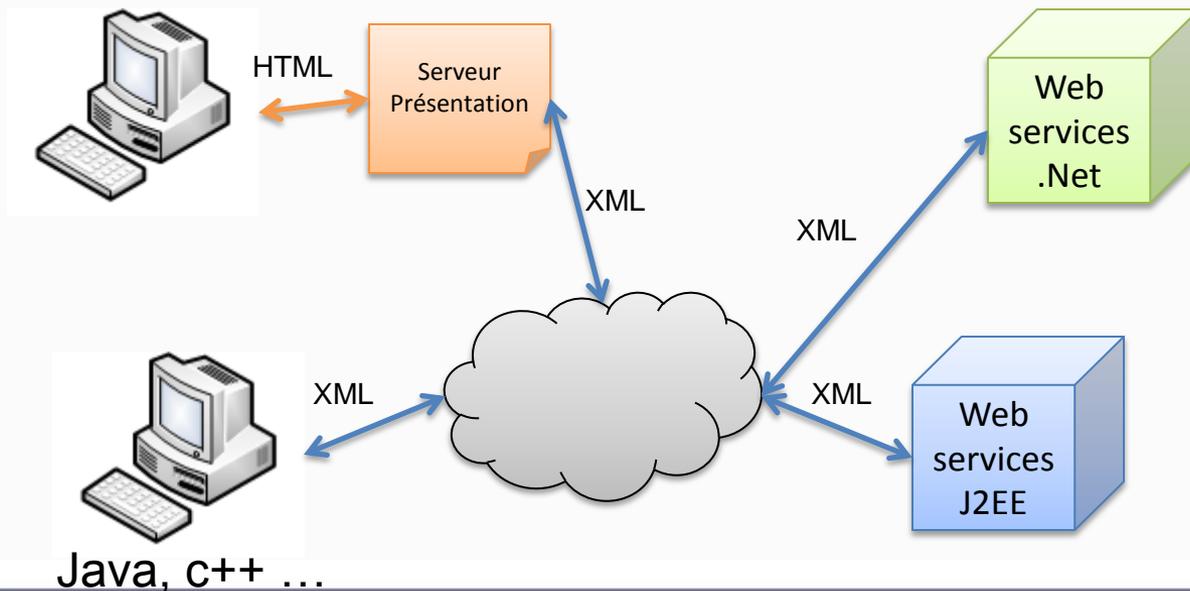
## **(Universal Description Discovery Integration)**

D'après les cours de :  
Jenny Benois-Pineau, LABRI  
Didier Donsez, LIG

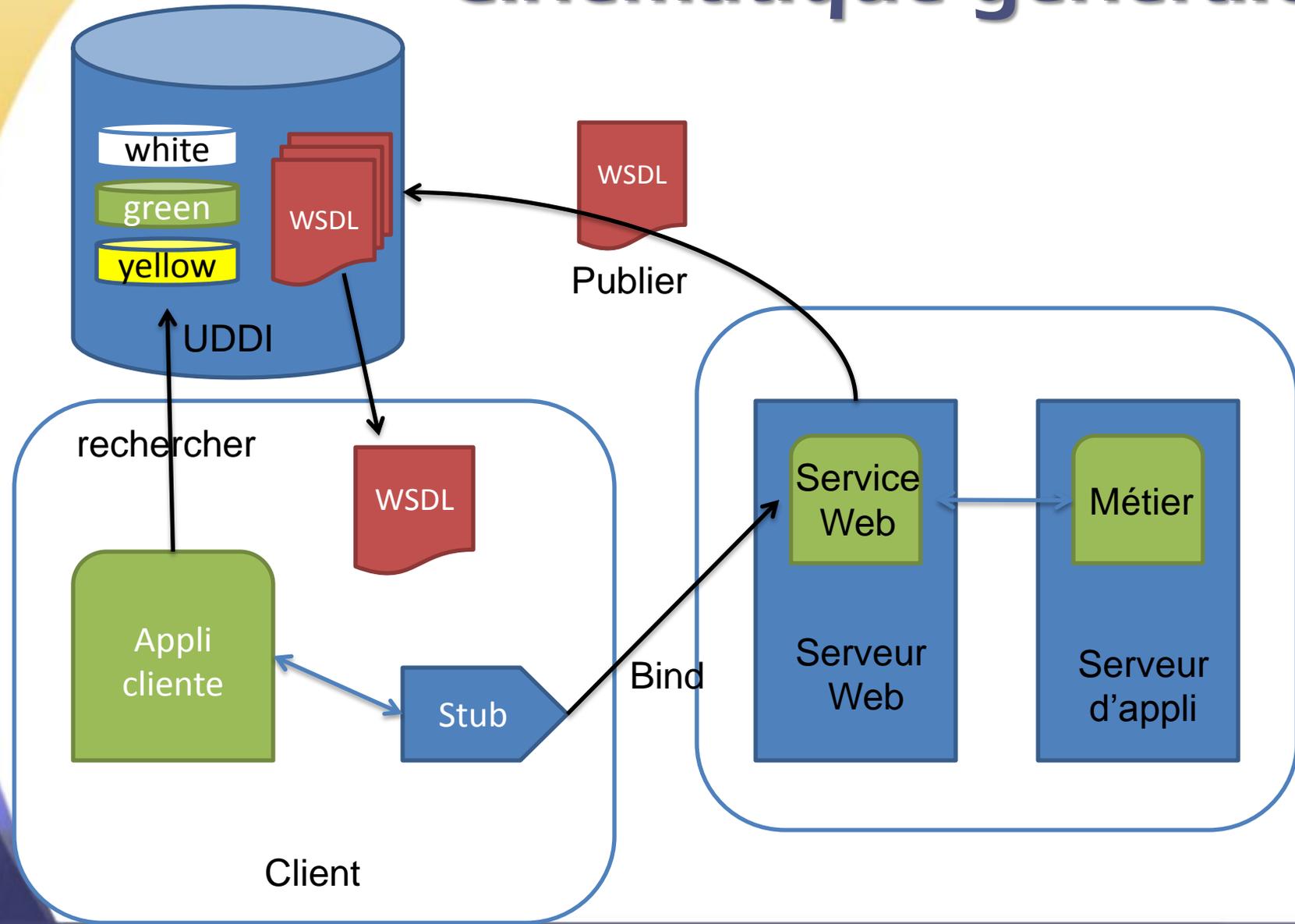
# Un Service Web, c'est quoi ?

## ✓ Caractéristiques

- Réutilisable
- Indépendamment de
  - la plate-forme (UNIX, Windows, ...)
  - du langage pour l'implémentation (VB, C#, Java ...)
  - la plate-forme de développement sous-jacente (.NET, J2EE, Axis...)



# Cinématique générale

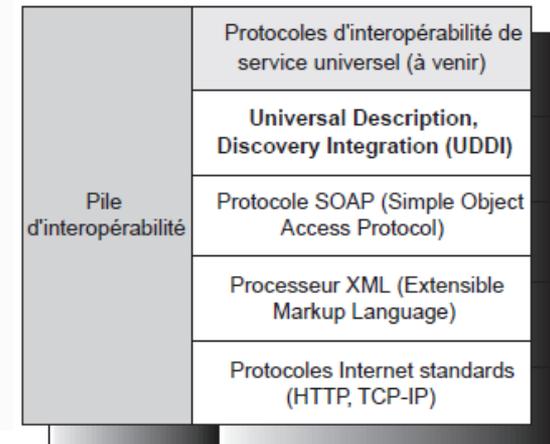


# Pourquoi UDDI ?

- ✓ SOAP/WSDL permettent d'invoquer des services Web mais pas de les rechercher
- ✓ UDDI ne répond pas aux mêmes besoins que les LDAP qui référencent aussi bien personnes, objets que dispositifs matériels
- ✓ Les annuaires UDDI sont orientés B2B
  - On y trouve des informations techniques (WSDL)
  - Des informations sur l'entreprise

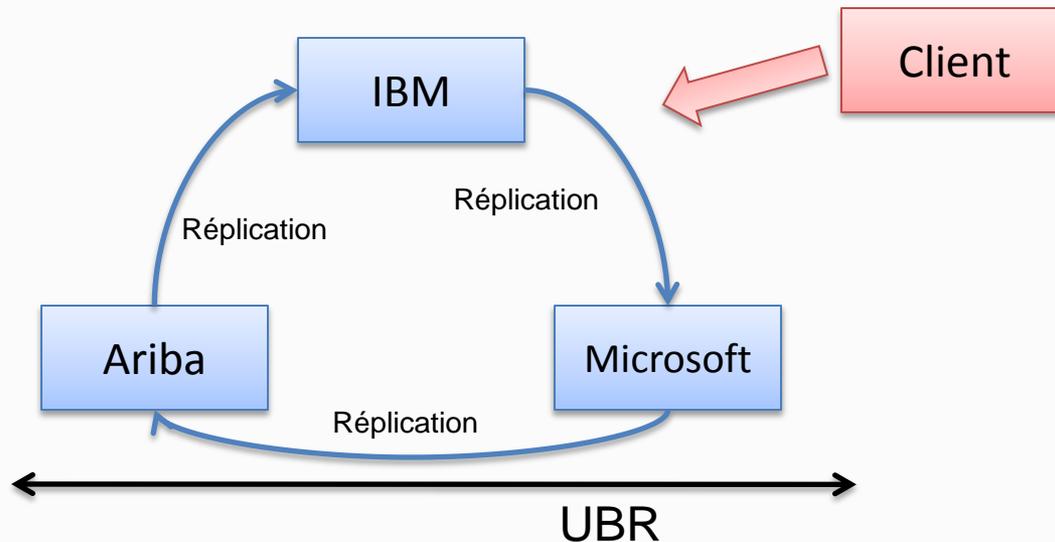
# Introduction

- ✓ **Le standard UDDI a été proposé par Microsoft, IBM et Ariba en septembre 2000.**
  - **Trois annuaires majeurs:**
    - Le premier est hébergé par Microsoft.
    - Le second par IBM.
    - Le troisième (plus récent) par HP.
- ✓ **UDDI est une spécification qui décrit comment publier et découvrir des services Web sur un réseau**
  - **Objectif : Faire un annuaire mondial d'entreprise et de leurs services.**
  - **Deux types d'actions possibles sur un annuaire UDDI**
    - **Publier son service**
    - **Rechercher un service**
- ✓ **Grammaire XML (schéma XML) selon la spécification**
  - **Soumission/interrogation basées sur SOAP**
  - **Mais aussi possible en XML-RPC ou Corba**



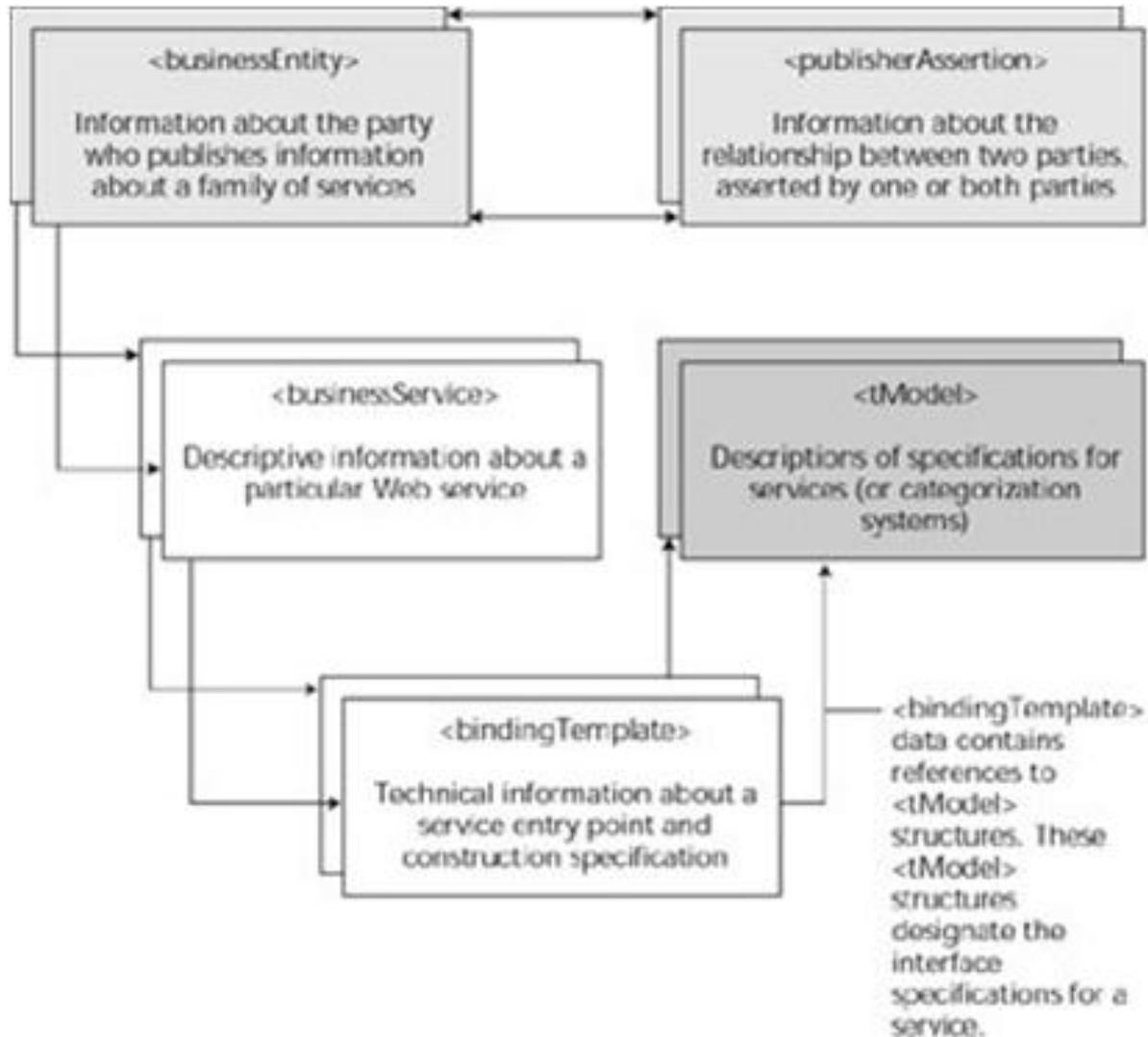
# UDDI architecture

- ✓ De nombreux nœuds dans un UBR (UDDI Business Registry)
  - Donne l'impression d'accéder à un système unique mais en réalité composé d'un ensemble de nœuds
    - Les données sont synchronisées par réplication toutes les 24h



- ✓ On peut mettre en place son propre annuaire privé.

# Modèle UDDI



# Le modèle UDDI

- ✓ Le modèle UDDI comporte 5 structures de données
  - **BusinessEntity** : Ensemble d'informations sur l'entreprise qui expose le service
  - **BusinessService** : Ensemble d'informations sur les services exposés par l'entreprise
  - **BindingTemplate** : Ensemble d'informations sur le lieu d'hébergement du service
  - **tModel** : Ensemble d'informations sur le mode d'accès au service (WSDL !)
  - **publisherAssertion** : Ensemble d'informations contractuelles pour accéder au service

# Exemple Schéma BusinessEntity

```

<element name="businessEntity" />
<complexType name="BusinessEntity">
  <sequence>
    <element ref="uddi:description" />
    <element ref="uddi:businessName" />
    <element ref="uddi:businessDescription" maxOccurs="unbounded" />
    <element ref="uddi:contacts" />
    <element ref="uddi:businessServices" />
    <element ref="uddi:identifierBag" />
    <element ref="uddi:categoryBag" />
  </sequence>
  <attribute name="businessKey" use="required" />
  <attribute name="operational" />
  <attribute name="authorizedName" type="string" use="optional" /> *
</complexType>

```

## BusinessEntity

- uddi:name
- uddi:description
- uddi:contacts
- uddi:businessServices
- uddi:identifierBag
- uddi:categoryBag
- businessKey
- authorizedName



# Exemple Schéma BusinessService

```
<element name="businessService" />
<complexType name="BusinessService" />
  <sequence>
    <element ref="uddi:name" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
    <element ref="uddi:description" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
    <element ref="uddi:bindingTemplate" minOccurs="0" maxOccurs="0" />
    <element ref="uddi:categoryBag" minOccurs="0" maxOccurs="0" />
  </sequence>
  <attribute name="serviceKey" use="required" />
  <attribute name="businessKey" use="optional" />
</complexType>
```

**BusinessService**

- uddi:name
- uddi:description
- uddi:bindingTemplate
- uddi:categoryBag
- serviceKey
- businessKey

# Exemple Schéma BindingTemplate

```

<element name="bindingTemplate" type="uddi:bindingTemplate" />
<complexType
  <sequence>
    <element ref="uddi:accessPoint" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
    <choice>
      <element ref="uddi:hostingRedirector" />
      <element ref="uddi:tModelInstanceDetails" />
    </choice>
    <element ref="uddi:businessKey" />
  </sequence>
  <attribute name="serviceKey" use="optional" />
  <attribute name="bindingKey" type="uddi:bindingKey" use="required" />
</complexType>

```

**BindingTemplate**

- uddi:accessPoint
- uddi:hostingRedirector
- uddi:tModelInstanceDetails → tModel
- serviceKey
- businessKey

# WSDL et tModel

- ✓ tModel de Hertz ([http://www.tutorialspoint.com/uddi/uddi\\_with\\_wsdl.htm](http://www.tutorialspoint.com/uddi/uddi_with_wsdl.htm))
- ✓ `<tModel authorizedName="..." operator="..." tModelKey="...">`
  - `<name>HertzReserveService</name>`
  - `<description xml:lang="en"> WSDL description of the Hertz reservation service interface </description>`
  - `<overviewDoc>`
    - `<description xml:lang="en"> WSDL source document. </description>`
    - `<overviewURL>`
      - `http://mach3.ebphost.net/wsdl/hertz\_reserve.wsdl`
      - `</overviewURL>`
  - `</overviewDoc>`
  - `<categoryBag>`
    - `<keyedReference tModelKey="uuid:C1ACF26D-9672-4404-9D70-39B756E62AB4" keyName="uddi-org:types" keyValue="wsdlSpec"/>`
  - `</categoryBag>`
- `</tModel>`

# Recherche de Web services

- ✓ Traditionnellement pas besoin d'identification, accès anonyme à la recherche
- ✓ Les annuaires UDDI ont pour but de localiser des services Web hébergés dans le monde entier
- ✓ Différents types de recherches:
  - Pages blanches (`BusinessEntity`)
    - On cherche un service par contact, nom et adresse
  - Pages jaunes (`BusinessService`)
    - On recherche un service par sujet, par domaine
  - Pages vertes (`BindingTemplate`)
    - On recherche un service en fonction de ces caractéristiques techniques
- ✓ Les opérateurs UDDI vous garantissent la sécurité et l'intégrité des services Web contenus dans un annuaire

# Primitives de recherche

- ✓ **find\_binding** : pour obtenir la liaison du service considéré
  - ✓ **find\_business** : pour obtenir l'identité de l'entreprise qui expose le service
  - ✓ **find\_relatedbusiness** : pour obtenir les entreprises en relations avec celle qui publie le service
  - ✓ **find\_service** : pour obtenir l'interface du service
  - ✓ **find\_tModel** : récupère le modèle de données associées
- 
- ✓ **Pour plus de détails**
    - **get\_businessDetail**
    - **get\_serviceDetail**
    - **get\_bindingDetail**
    - **get\_tModelDetail**

# Publication de service Web

- ✓ La publication d'un service Web requiert que l'entreprise s'authentifie auprès de l'opérateur UDDI
- ✓ Il faut fournir les données nécessaires à l'exploitation du service Web (IP, Nom de domaine, modalités d'utilisation ...)
- ✓ Les structures de données UDDI sont identifiées par des clés uniques, générées automatiquement par l'annuaire, lors de la première sauvegarde de ces structures.
- ✓ Ces clés sont constituées par des « identifiants universels uniques » (UUID ou Universally Unique Identifier)

# Primitives de publication

## ✓ Enregistrer

- save\_business
- save\_service
- save\_binding
- save\_tModel

## ✓ Détruire

- delete\_business
- delete\_service
- delete\_binding
- delete\_tModel

## ✓ Sécurité

- get\_authToken
- discard\_authToken

## caractéristiques importantes

- ✓ Neutre en terme de protocole – comme tout registre, il peut y avoir des pointeurs sur n'importe quoi (email, web page ...)
- ✓ Possibilité de faire des recherches par domaine d'activité, service, Web Service, binding
- ✓ Pas de QoS
- ✓ Nécessite un modérateur
  - Risques d'entrées erronées, de doublons, de fraude
- ✓ Nœuds privés et publics autorisés

# Finding a Business

```
using Microsoft.Uddi;
using Microsoft.Uddi.Api;

try {
    // Configure the connection for the UDDI node that is to be accessed
    Inquire.Url = "http://uddi.rte.microsoft.com/inquire";

    // Create an object to find a business
    FindBusiness fb = new FindBusiness();
    fb.Names.Add("Microsoft");

    // Send the prepared find business request
    BusinessList bizList = fb.Send();
    Console.WriteLine("Businesses found=" +
        bizList.BusinessInfos.Count.ToString());
} catch (UddiException e) {
    Console.WriteLine("UDDI exception: " + e.Number + " - " + e.Message);
} catch (Exception e) {
    Console.WriteLine("General exception: " + e.Message);}
}
```

# Saving a business

```
try {
    // Configure for the site that are going to access
    Publish.Url = "https://uddi.rte.microsoft.com/publish";
    Publish.User = " *** insert your user name *** ";
    Publish.Password = " *** insert your password *** ";

    // Create an object to save a business
    SaveBusiness sb = new SaveBusiness();

    // Add a business entity and allocate a name
    sb.BusinessEntities.Add();
    sb.BusinessEntities[0].Names.Add(" *** insert your business name *** ");

    // Send the prepared save business request
    BusinessDetail savedB = sb.Send();

    // Interpret the returned business detail to examine the allocated business key
    Console.WriteLine("Business: " + savedB.BusinessEntities[0].Names[0].Text);
    Console.WriteLine(" Allocated key: " + savedB.BusinessEntities[0].BusinessKey);

} catch (UddiException e) {
    Console.WriteLine("UDDI exception: " + e.Number + " - " + e.Message);}
catch (Exception e) {
    Console.WriteLine("General exception: " + e.Message);}
```

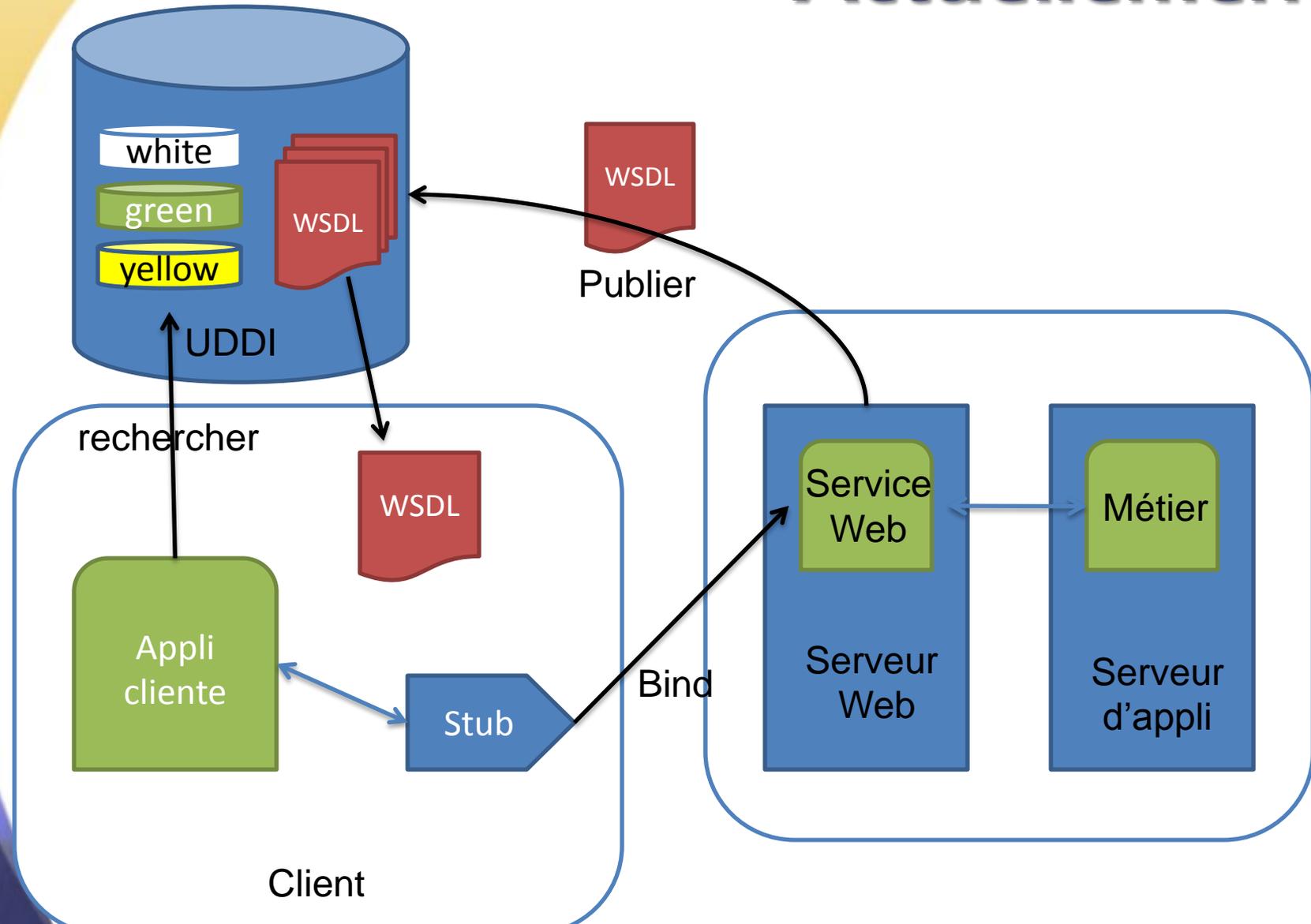
# Deleting a business

```
try {  
    // Configure for the site that are going to access  
    Publish.Url = "https://uddi.rte.microsoft.com/publish";  
    Publish.User = " *** insert your user name *** ";  
    Publish.Password = " *** insert your password *** ";  
  
    // Provide the key to the business you want to delete  
    // e.g. string bizkey = "86673abe-3ca1-4147-893c-83ac0d941c76";  
    string bizkey = " *** insert the business key *** ";  
  
    DeleteBusiness db = new DeleteBusiness();  
    db.BusinessKeys.Add(bizkey);  
  
    DispositionReport drep = db.Send();  
    Console.WriteLine("Disposition report: " +  
        drep.Results[0].ErrInfo.ErrCode.ToString());  
} catch (UddiException e) {  
    Console.WriteLine("UDDI exception: " + e.Number + " - " + e.Message);}  
catch (Exception e) {  
    Console.WriteLine("General exception: " + e.Message);}  
}
```

# Conclusion

UDDI

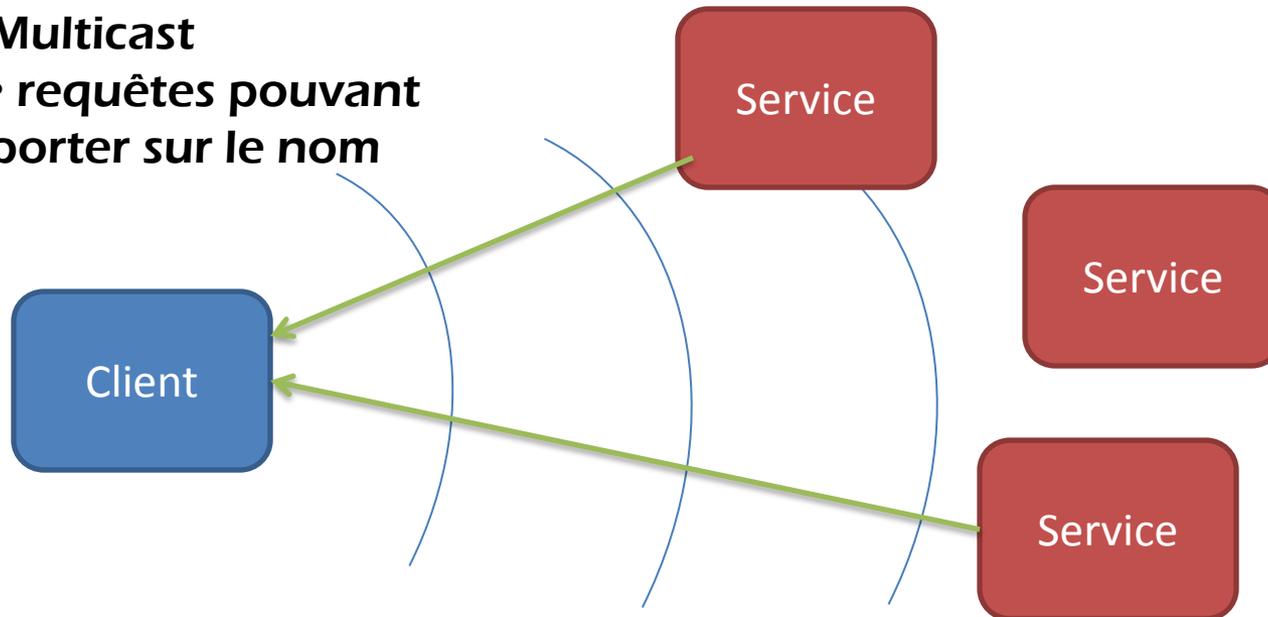
# Actuellement



# On s'oriente de plus en plus vers

## Multicast

- requêtes pouvant porter sur le nom



Quand un service rejoint le réseau il envoie également un message l'annonçant (moins de polling)

# Conclusion Générale

Web services

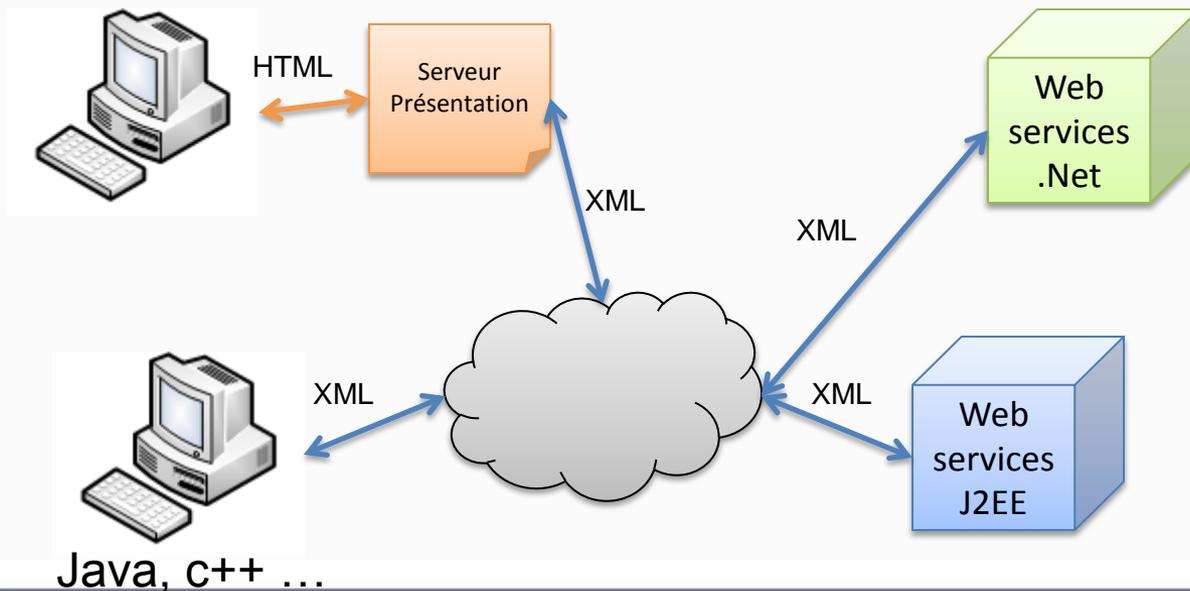
# Les Services Web

- ✓ La 3ème génération du Web
- ✓ Technologies Standards du Web
  - SOAP
  - WSDL
- ✓ Technologies non standardisées
  - UDDI
  - WSDD, WSFL, ASMX, ...

# Un Service Web, c'est quoi ?

## ✓ Caractéristiques

- Réutilisable
- Indépendamment de
  - la plate-forme (UNIX, Windows, ...)
  - du langage pour l'implémentation (VB, C#, Java ...)
  - la plate-forme de développement sous-jacente (.NET, J2EE, Axis...)



# Ils permettent

- ✓ **Les Services Web permettent d'interconnecter :**
  - Différentes entreprises
  - Différents matériels
  - Différentes applications
  - Différents clients
  
- ✓ **Remplacer les outils actuels (RPC, DCOM, CORBA, RMI) par une approche entièrement ouverte et interopérable, basée sur la généralisation des serveurs Web avec scripts CGI.**
  
- ✓ **Faire interagir des composants hétérogènes, distants, et indépendants avec un protocole standard (SOAP).**
  
- ✓ **Attention on arrive vite au plat de spaghettis avec des services interconnectés partout !!**
  - Réponses : SOA et orchestrations

# Références

- ✓ Cours UDDI Didier Donsez  
<http://membres-liglab.imag.fr/donsez/cours/wsdluddi.pdf>
- ✓ Spécification WS-Discovery  
<http://specs.xmlsoap.org/ws/2005/04/discovery/ws-discovery.pdf>
- ✓ Code  
<http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=101150&seqNum=4>
- ✓ Cours UPnP Didier Donsez  
<http://membres-liglab.imag.fr/donsez/cours/upnposgi/tutorial.htm>
- ✓ Cours UPnP Stéphane Lavirotte/Gaetan Rey/Jean Yves Tigli  
<http://kistren.polytech.unice.fr/cours/iam01/Cours%20UPnP.pdf>
- ✓ [http://www.tutorialspoint.com/uddi/uddi\\_with\\_wsdl.htm](http://www.tutorialspoint.com/uddi/uddi_with_wsdl.htm)