

Introduction aux Services Web

Département Sciences Informatiques
Jean-Yves Tigli – tigli@polytech.unice.fr
<http://www.tigli.fr>

SI 3^{ème} année

Quelques informations sur le cours et les TDs

- ✓ Les supports et matériels pour le cours se trouve sur www.tigli.fr
- ✓ Les TDs se feront en python

Introduction sur le plan des trois séances : Du Web aux Web Services

J.-Y. Tigli
tigli@polytech.unice.fr

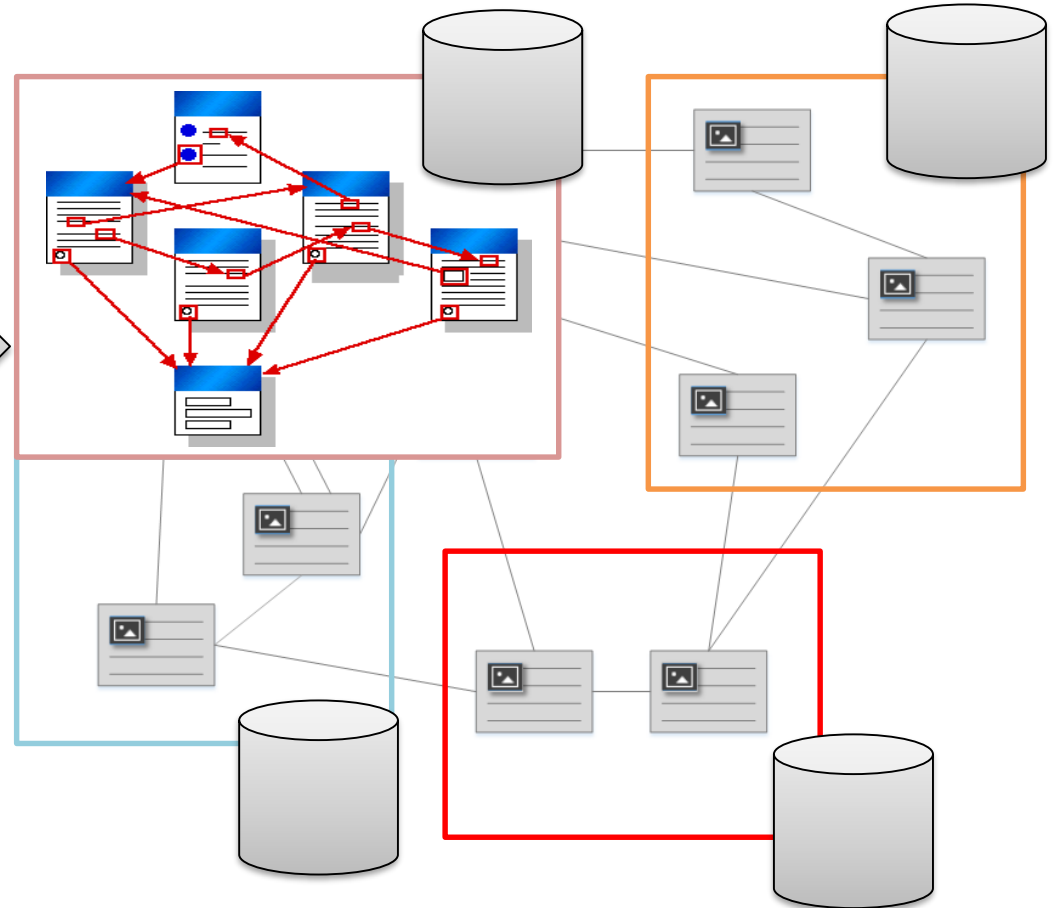
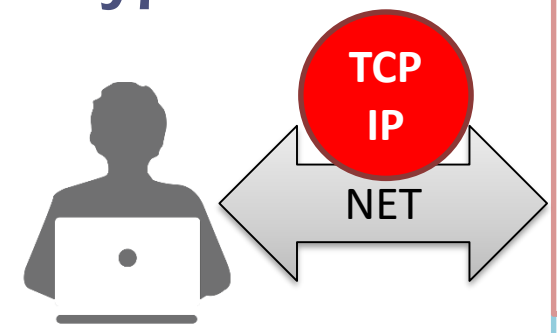


Le web de H2M à M2M

LE WEB H2M

Principes du Web Statique H2M

- ✓ Serveurs,
- ✓ Pages
- ✓ Liens hypertexte



Client / Serveur Particuliers

- ✓ Page Web:
 - Pointés par une URL
 - La plupart des pages WEB se composent de:
 - Une page HTML de base,
 - Différentes références à des « objets »

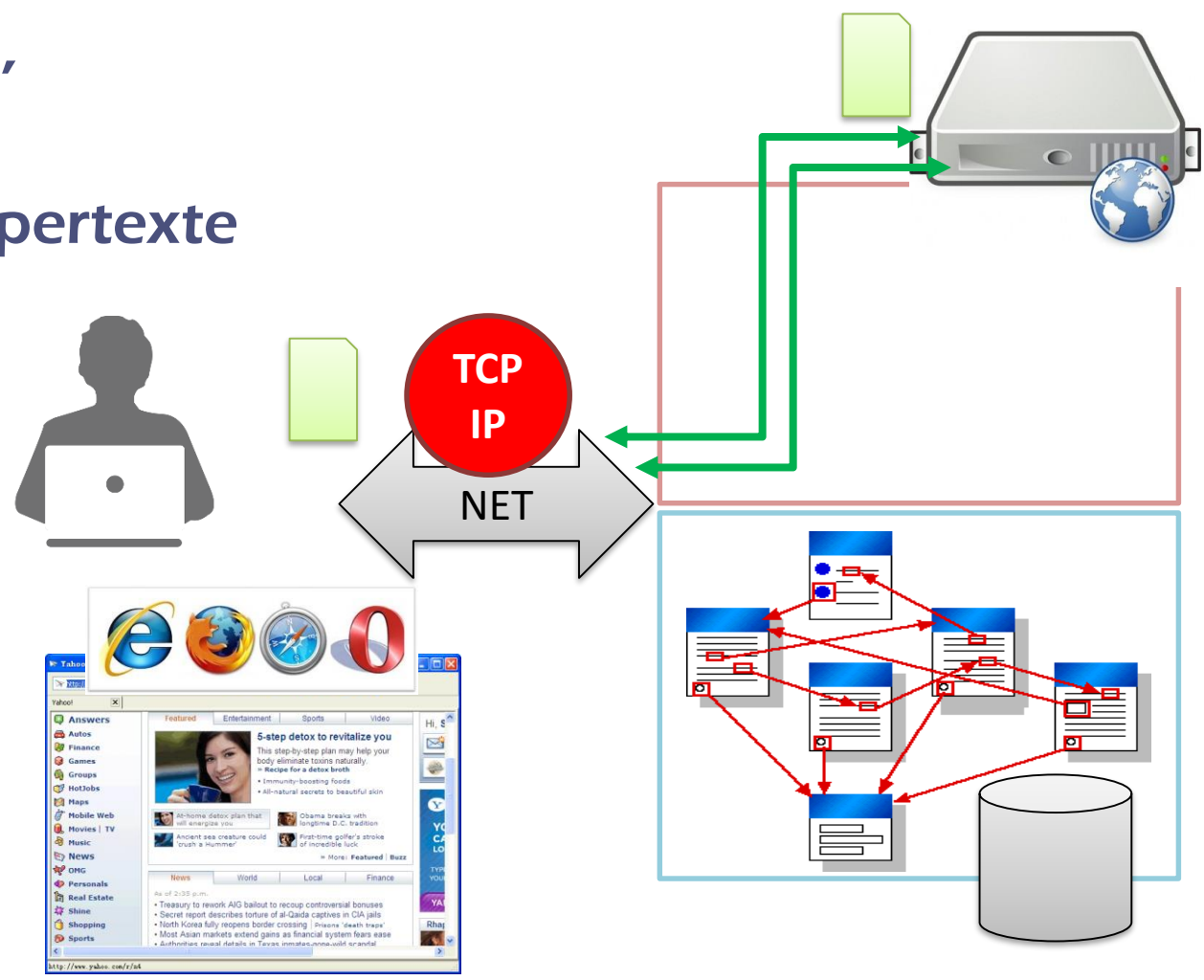
- ✓ L'agent utilisateur (client) pour le Web s'appelle un **"browser"** (butineur en français)
 - Microsoft Internet Explorer, Mozilla FireFox, Opera, Safari, Google Chrome, ...

- ✓ Un serveur pour le Web s'appelle un serveur Web :
 - Apache, Microsoft Internet Information Server (IIS), ...

Principes du Web Dynamique

H2M

- ✓ Serveurs,
- ✓ Pages
- ✓ Liens hypertexte

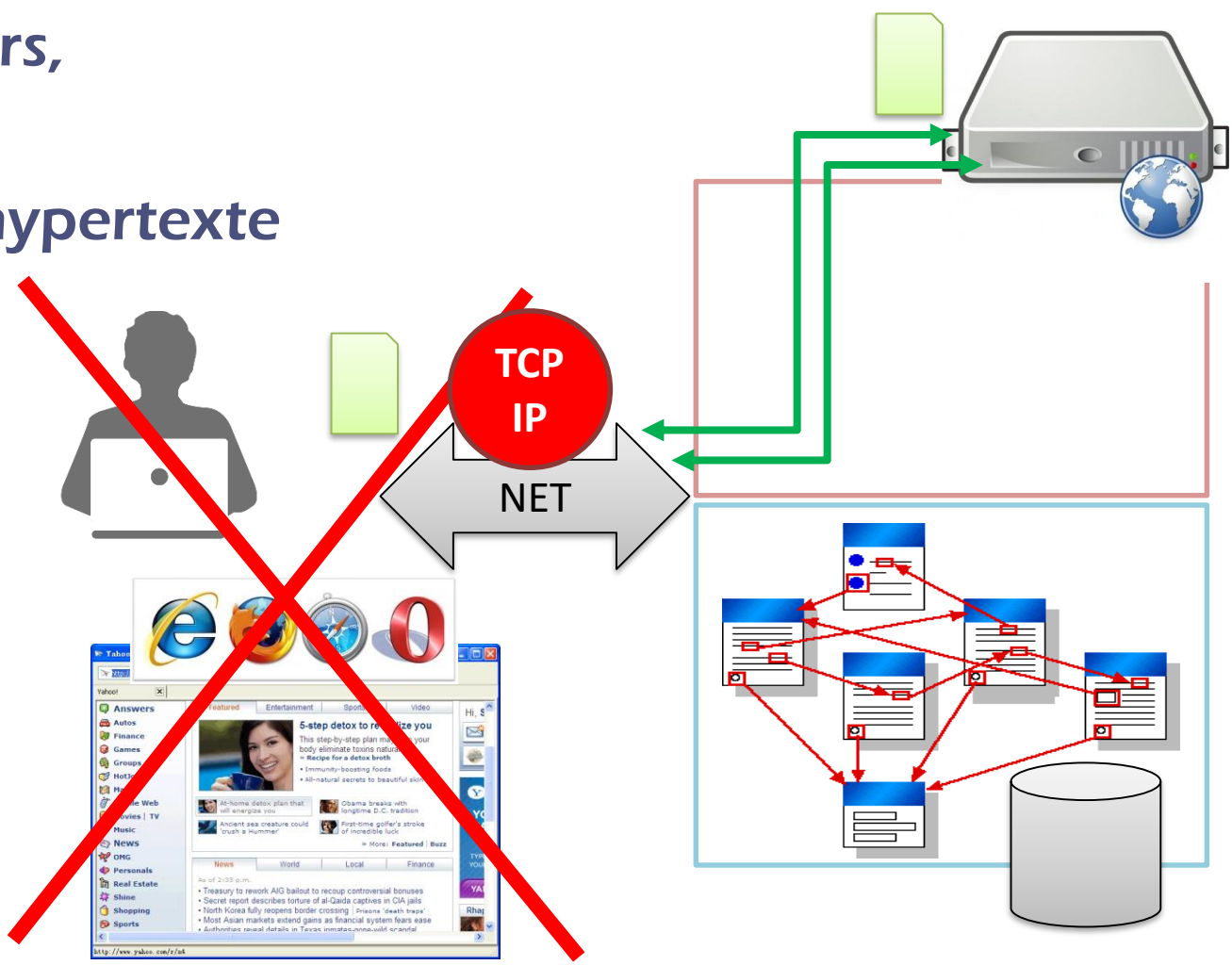


LE WEB M2M

Principes du Web Dynamique

M2M

- ✓ Serveurs,
- ✓ Pages
- ✓ Liens hypertexte



Principes du Web Dynamique

M2M

- ✓ Serveurs,
- ✓ Messages :
 - Requête : entête HTTP, commande HTTP et URL et paramètres
 - Réponse : entête et corps HTTP

