

TD - Programmation iOS

I. Création du projet

Créer un nouveau projet.

Ajouter un fichier podfile a la racine du projet en spécifiant au moins AFNetworking. Voir <https://cocoapods.org/>

Attention, Cocoapods va générer un workspace dans lequel seront incluses toutes les librairies spécifiées dans le podfile. Il faudra alors travailler dans ce workspace à la place du projet initialement créé.

II. Manipuler le Storyboard

Construisez dans le storyboard les éléments suivants :

- * une navigation
- * un ViewController de base avec un label (description de l'application)
- * un ViewController par exercice et des boutons permettant d'y accéder à partir du ViewController de base
- * toujours dans le ViewController de base, un champ de saisie et un bouton de validation

Lors de la validation, afficher le contenu du champ texte dans un autre ViewController (utilisé dans la partie V).

Passer d'un écran à l'autre modifie le titre qui se situe dans la navigation bar.

III. Persistance des données

L'application devra garder un compteur du nombre de fois où l'application a été ouverte et l'afficher dans un view controller

IV. Prendre des photos

Dans un nouveau ViewController, ajouter un bouton qui ouvre la caméra de l'appareil photo. Lorsque la photo est prise, afficher la dans la vue nouvellement construite.

(Optionnel)

Permettre à l'utilisateur de choisir une photo à partir de sa bibliothèque

V. AFNetworking

Utiliser la librairie AFNetworking pour fetcher le contenu JSON de l'URL saisie précédemment (voir fin paragraphe II) et afficher le résultat sous la forme de votre choix.

(Optionnel)

Si le contenu du JSON est une liste d'éléments, afficher les dans un UITableViewController

(Optionnel)

Utiliser le podfile pour inclure la librairie Reachability.

Utiliser la pour vérifier au préalable que la connexion est bien présente.

Utiliser par exemple des ressources graphiques pour représenter l'état de la connexion.

VI. Coremotion

Créer un ViewController qui affichera les valeurs de l'accéléromètre et du gyroscope en temps réel.

VII. Positionnement

* GPS

Afficher la position GPS du device

* iBeacons

Afficher les iBeacons qui se trouvent dans la salle.

VIII. Mini browser

Créer un ViewController composé d'un textfield et d'une webview. Ouvrir le site web spécifié par l'utilisateur.