

Quoi de neuf Docteur !



# Et en 2019 ?

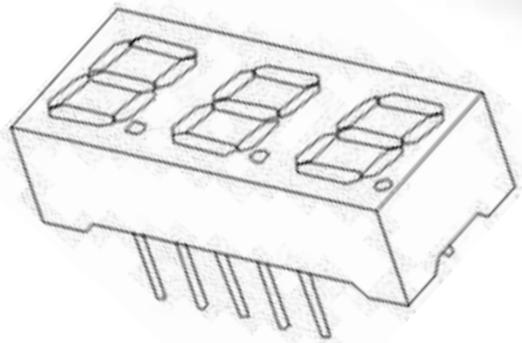
Quoi de neuf ?

# Marre des files d'attente !

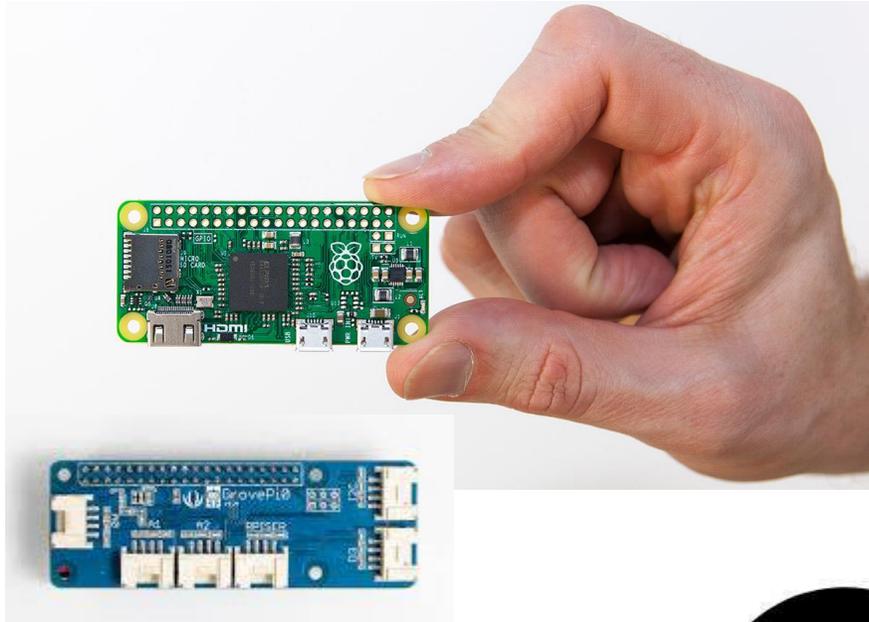
- ▶ Marre des tickets ratés !



# Smart Queue ! Just DIY ! (*do it yourself*)



# Cible Raspberry Pi zero







# Projet SI3 Smart\* Systems

Organisation -  
Techniques et  
Méthodologie

# Organisation

- ▶ **Un trentaine de groupes définis ou redéfinis (27 + 2 mundus)**
- ▶ **15 plateformes RaspberryPi0**
- ▶ **15 projets sur SmartPhone/Tablets ... les vôtres ...**

# Planning sur 5 jours

- ▶ **Prérequis Jour 1 : un service Web gérant plusieurs listes d'attente et les identifiants des visiteurs.**
- ▶ **Jour 1 :**
  - ▶ Description de scénarios incrémentaux (la clef de l'organisation en sprints révisables bien sûr)
  - ▶ Définition de l'infrastructure matérielle / logicielle utilisée
    - ▶ Architecture Matérielle - Logicielle du Smart Device
      - ▶ Sur cible « Rasp » : Node-Red / Node.js
      - ▶ Sur cible « Android »
    - ▶ Architecture Logicielle du Système complet
      - ▶ PC ou serveur : Node-Red / Node.js
  - ▶ Prise en main des outils de développement logiciel
    - ▶ Node-Red / Node.js
    - ▶ « Android »
  - ▶ Une première maquette de Test



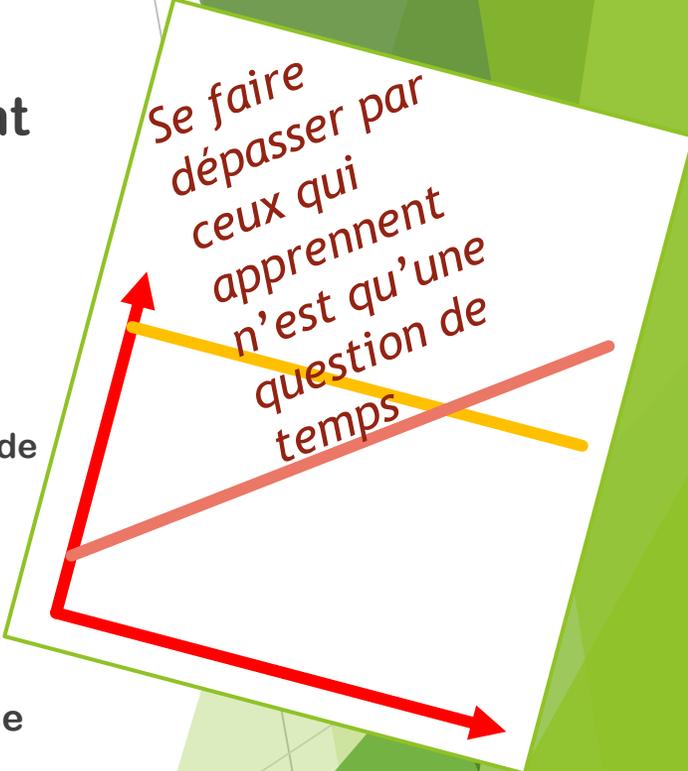
# Planning sur 5 jours

- ▶ **Prérequis Jour 2 : compétences sur les outils de développement et l'infrastructure de travail**
- ▶ **Jour 2 :**
  - ▶ **45 min. :**
    - ▶ **Bilan individuel dans le groupe (n'appartient qu'au groupe) :**
      - ▶ Qu'ai-je fait hier qui a aidé le groupe de développement à atteindre ses objectifs de la journée ?
      - ▶ Qu'ai-je appris hier de mes collègues ?
      - ▶ Qu'ai-je enseigné hier à mes collègues ?
    - ▶ Quel est l'objectif spécifique du groupe pour la journée ?
    - ▶ **ATTENTION** : Quels développements sont prioritaires pour que la journée se termine sur un prototype auto-suffisant et montrable ? Quels incréments des scénarios choisir pour rester réaliste et efficace ?
    - ▶ **ATTENTION** , il appartient au groupe de déterminer quelle quantité de travail elle se sent capable de faire dans la journée, sans oublier les 2H qui seront nécessaires pour la préparation de la restitution de votre travail ...



# Planning sur 5 jours

- ▶ **Prérequis Jour 2 : compétences sur les outils de développement et l'infrastructure de travail**
- ▶ **Jour 2 :**
  - ▶ 15 min.
    - ▶ Objectifs individuels :
      - ▶ Que vais-je faire pour aider le groupe de développement à atteindre ses objectifs de la journée ?
      - ▶ Que vais-je apprendre de mes collègues dans la journée ?
      - ▶ Que vais-je apprendre à mes collègues dans la journée ?
    - ▶ **ATTENTION : Une équipe qui ne fonctionne pas est une équipe où la connaissance ne diffuse pas. Elle n'évolue pas et ne gagne pas en compétence !**
  - ▶ 16h : Un premier prototype basé sur le premier incrément des scénarios
  - ▶ 17h : Restitution : formulaire + vidéo



Se faire dépasser par ceux qui apprennent n'est qu'une question de temps

# Planning sur 5 jours

- ▶ **Prérequis Jour 3 : Prototype du Jour 2**
- ▶ **Jour 3 :**
  - ▶ **Même entame que le jour 2**
  - ▶ **16h : Un premier prototype basé sur le second incrément des scénarios**
  - ▶ **17h : Restitution : formulaire + vidéo**



# Planning sur 5 jours

- ▶ **Prérequis Jour 4 : Prototype du Jour 3**
- ▶ **Jour 4 :**
  - ▶ Même entame que le jour 2
  - ▶ 16h : Un premier prototype basé sur le troisième incrément des scénarios
  - ▶ 17h : Restitution : formulaire + vidéo
- ▶ **ATTENTION**, vous veillerez à intégrer votre travail SMART-\* dans la première partie du projet.



# Planning sur 5 jours

- ▶ Prérequis Jour 5 : Prototype du Jour 4
- ▶ Présentation / Démonstration :
  - ▶ Un transparent !
  - ▶ Une démonstration en live !
  - ▶ Une vidéo de secours !

