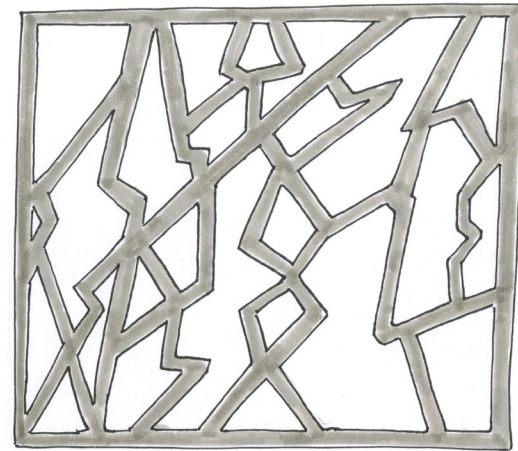
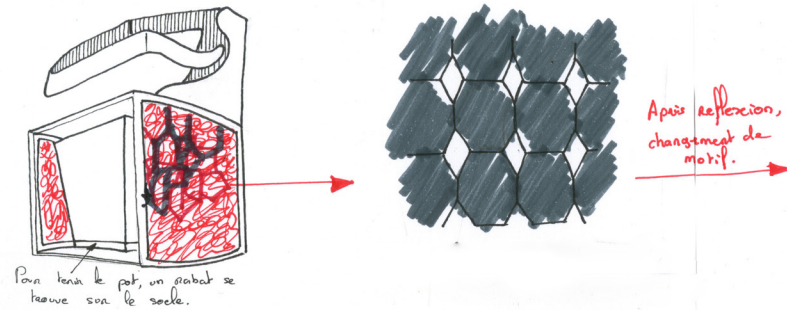
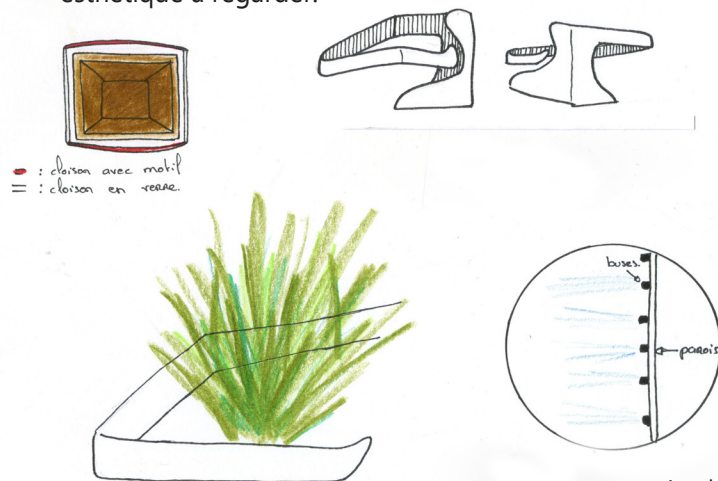


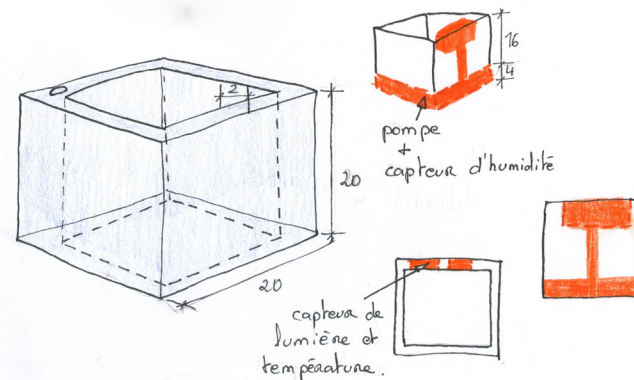
# RECHERCHES



Le système d'arrosage servira également à tenir en place la plante lors de sa croissance, pour ne pas qu'elle ne s'éparpille ou tombe. Elle sera plus esthétique à regarder.



Le phidget ainsi que le capteur d'humidité se trouveront dans un socle sous le pot de base en verre, il sera opaque et en résine blanche pour dissimuler les composants.

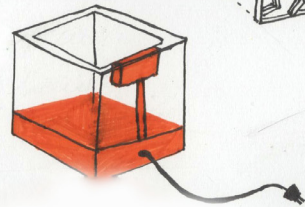
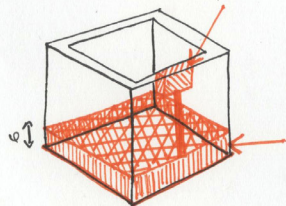
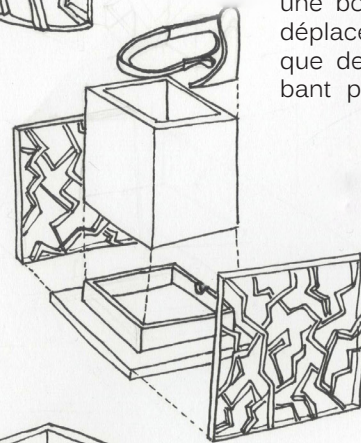
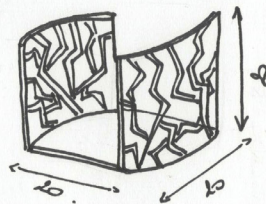
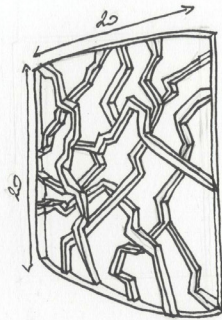
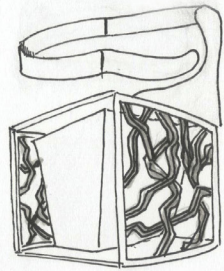


Le capteur de luminosité, de température et la pompe pour l'eau se trouveront dans un bloc blanc à l'intérieur des bords du pot carré. Les deux blocs de composants seront reliés, et le fil électrique sortira du socle à l'arrière.

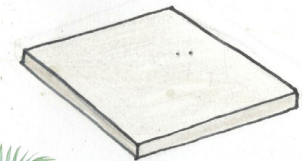
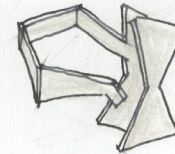
Les bords du pot carré serviront de réservoir pour l'eau de l'arrosage. L'utilisateur pourra remplir ce réservoir lorsqu'il sera vide grâce à un petit bouchon sur le dessus.

# APPROFONDISSEMENT.

Le flower pot pourra contenir une plante ou une fleur. Il est créé pour les amateurs de plantes en intérieur. Il pourra convenir aux personnes qui s'absentent souvent ou qui partent en voyage. Grâce à sa liaison avec les smartphones, il sera en contact direct avec le ou les utilisateurs domestiques.



Le pot de base carré sera en verre pour pouvoir laisser passer la lumière, et laisser apparaître la terre ainsi que les racines de la plante.



L'englobant sera formé de deux parois en résine blanche qui formeront un motif organique et qui seront ajourés pour permettre une bonne prise en main et donc une bonne ergonomie lors du déplacement du pot. Il n'y aura que deux parois sur cet englobant pour laisser apparaître le pot de la plante.

Un socle viendra tenir en place le pot en verre, il sera en bois, de 1cm d'épaisseur, pour ne pas que la plante et son contenant ne se déplacent durant un changement de place. Ce socle en bois recouvrira le socle contenant les composants.



Il sera léger pour permettre à l'utilisateur, homme ou femme de le déplacer facilement.

# STORY BOARD

